

Test Desarrollo de interfaces

1. Un componente de software... (señala la respuesta más completa)

- A es una unidad modular de la parte lógica
- B es una unidad modular sin dependencias
- C es una unidad modular con dependencias
- D es un unidad modular de la parte física con dependencias

2. ¿Para qué sirve el método default?

- A Son públicos por defecto
- B Solo permiten introducir interfaces
- C No es necesario su implementación
- D Todas las respuestas son válidas

3. Los **listeners** son las acciones que puede realizar el usuario

- V Verdadero
- F Falso

4.

```
<Window x:Class="WpfTutorialSamples.Panels.StackPanel"
        xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
        xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
        Title="StackPanel" Height="160" Width="300">
  <StackPanel>
    <Button>Button 1</Button>
    <Button>Button 2</Button>
    <Button>Button 3</Button>
    <Button>Button 4</Button>
    <Button>Button 5</Button>
    <Button>Button 6</Button>
  </StackPanel>
</Window>
```

Según el siguiente código...

- A Se generará un stackPanel vertical
- B Se generará un stackPanel horizontal
- C El código no es válido porque hay que meterlo en un grid
- D Se generará un JPanel vertical

5. SVG definir gráficos vectoriales en 2D

- Verdadero
- Falso

6. A los usuarios, hay que ayudarles a...

- reconocer los errores de un aplicativo
- a saber cómo recuperar el aplicativo debido a un error
- a facilitarles cuadros de diálogos sencillos
- todas las respuestas son válidas

7. La longitud de un programa...

- se calcula sumando los operandos con los operadores
- se calcula sumando las ocurrencias de los operandos y las ocurrencias de los operadores
- se calcula sumando los operandos con la ocurrencia de los operadores
- se calcula sumando los operadores con la ocurrencia de los operandos

8. Podemos hacer reportes de datos sin conexión a una BBDD

- Verdadero
- Falso

9. El análisis de valores límite es un tipo de prueba...

- de caja negra
- de caja blanca
- de caminos
- de entrada

10. ¿En qué etapa realizamos el documento de ERS?

- Análisis
- Diseño
- Documentación
- testing